

FALLING



タイトル : Falling Dragon
ジャンル : アクションシューティング
プレイ人数 : 1人
対応機種 : iOS, Android
iOS : <https://t.co/NtcTiDBG3W>
Android : <https://t.co/0lFqTXawbE>

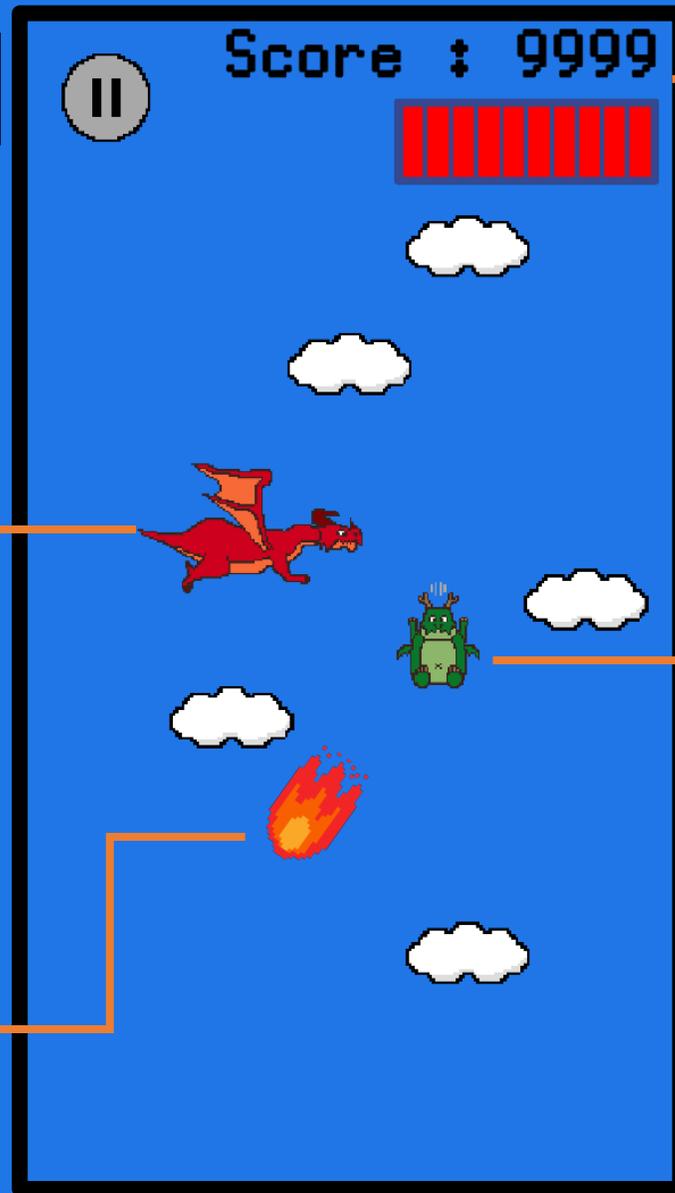
ゲーム画面

エネミー

- ・画面上方向に移動
- ・左右にも移動
- ・当たるとゲームオーバー
- ・時間経過で移動速度と出現率up

ファイア

- ・タップで発射
- ・エネミーにヒットするとダメージ
- ・基本的にはヒットすると消滅

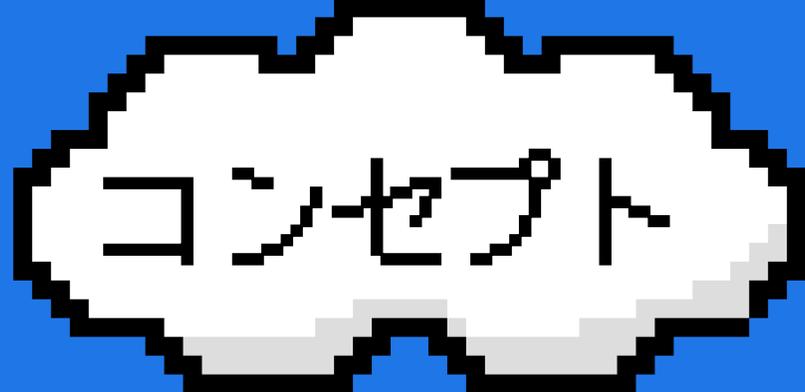


インフォメーション

- ・スコアとチャージを表示
- ・スコアは時間経過と敵討伐で増加
- ・時間経過でチャージが溜まる
- ・チャージが切れるとファイアが出せなくなる

プレイヤー

- ・画面下方向に移動
- ・長押しで上昇
- ・スワイプで左右に移動
- ・タップまたは長押しでファイア



<新ジャンル：落下型シューティング>

- ・主人公は少し間抜けでかわいい飛べないドラゴン
- ・アクション性が高く、刺激的でクセになるゲーム体験

<スコアアタック>

- ・友達とスコアを競おう！
- ・オンラインランキングで世界一位を目指そう！

<自分だけの組み合わせで戦おう>

- ・攻撃方法の変わる個性豊かなファイア
- ・能力の変わるかわいいスキン
- ・得意な組み合わせを探してハイスコアを目指そう！

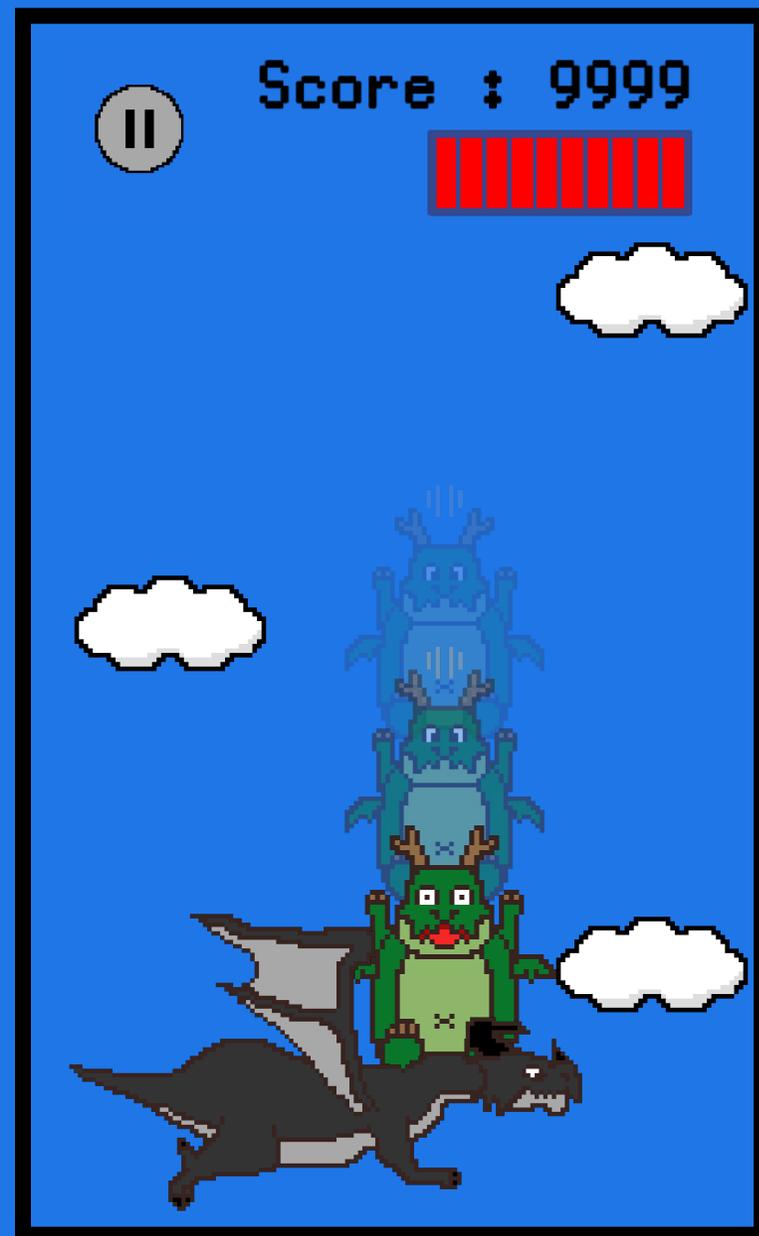


落下型 シューティング

落下型シューティングでは、
プレイヤーが画面内下方向へ常に移動しています。

従来の強制スクロール型のシューティングゲームと比べ、
アクション性が高くなっている点が特徴です。

これによりゲームに緊張感と適度なストレスが生まれ、
刺激的でクセになるプレイ体験を実現しています。





Fire Breath

- ・長押しで連続発射する
- ・同時に3発、拡散するように出る
- ・発射と速度が遅い



Explosion

- ・ヒットすると爆発し周囲の敵を巻き込む
- ・爆発は数秒持続する
- ・チャージが遅い



Normal Bullet

- ・シンプルで使いやすい



Mini Bullet

- ・小さく当てにくい
- ・初速は速いが徐々に減速する



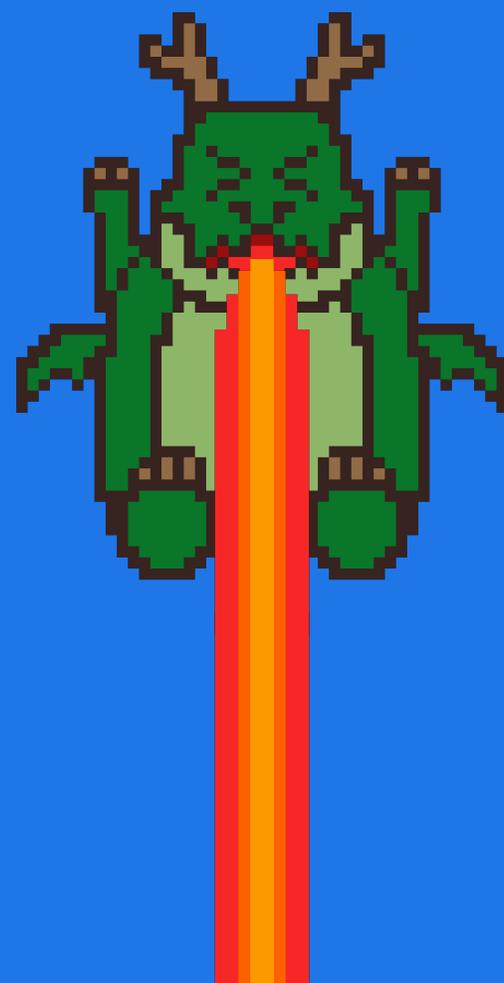
Magma

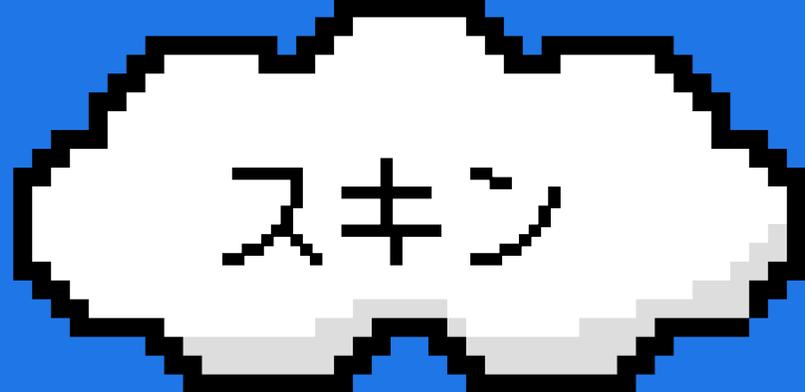
- ・ヒットしても消えない
- ・大きく当てやすい
- ・チャージと速度が遅い



Laser

- ・ヒットしても消えない
- ・速くまで一瞬で届く
- ・発射とチャージが遅い





Black

- Fall Speed : +



Blue

- Fly Speed : +



Red

- Fall Speed : -
- Fly Speed : ++



Brown

- Fall Speed : ++
- Fly Speed : -



White

- Fall Speed : +++
- Fly Speed : +++
- Size : -



Gold

- Fall Speed : -
- Fly Speed : -
- Score : +



Purple

- Fall Speed : +
- Fly Speed : +
- Size : +



Green

- Normal Status



エネミー

Black Dragon

- ・ 左右への移動をしない



Red Dragon

- ・ 1回攻撃を耐える



Ice Dragon

- ・ 氷の弾を飛ばして攻撃
- ・ **ヨコ方向**に注意



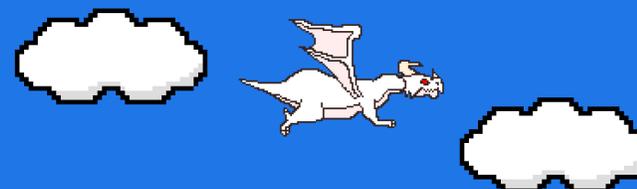
Stone Dragon

- ・ 岩石の弾を落として攻撃
- ・ **タテ方向**に注意



Cloud Dragon

- ・ 体が小さく動きが素早い
- ・ 雲と見間違えやすい



Big Dragon

- ・ 2回攻撃を耐える
- ・ 体が大きく画面外へ出ない

